

คู่มือการฝึกอบรม



เทคนิคการสอนในศตวรรษที่ 21
โดยใช้เครื่องมือในกลุ่ม Education Applications



2560

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

โครงการฝึกอบรมเทคนิคการสอนในศตวรรษที่ 21 โดยใช้เครื่องมือในกลุ่ม Education Application

อาจารย์ ดร.สุชาติ แสนพิช
หัวหน้าโครงการ

2

คณะทำงาน

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ อภิญา สมนก
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. เขมณัฐ มิ่งศิริธรรม
อาจารย์ ดร.พัฒนา ศิริกุลพัฒน์
อาจารย์ พิธิฐ ญัฏประเสริฐ

2560

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช

คำนำ

เทคนิคการสอนเป็นความสามารถที่พึงมีของครูอาจารย์หรือบุคลากรทางการศึกษาที่ทำหน้าที่สอน เพราะถือเป็นทักษะขั้นพื้นฐานที่สำคัญของครูอาจารย์ที่จะใช้กลวิธีเทคนิคต่างๆที่ใช้เสริมกระบวนการสอน หรือการกระทำต่างๆในการสอนให้มีคุณภาพและประสิทธิภาพเพิ่มขึ้น โดยกระบวนการสอนที่นำมาใช้มีส่วน ช่วยส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ของผู้เรียนให้มีการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ ครูจึงต้องมีความรู้และ ทักษะที่สำคัญหลายประการนอกเหนือจากความรู้ในเนื้อหาวิชานั้นแล้ว เทคนิคการสอนถือเป็นหัวใจสำคัญ ของความสำเร็จในการจัดการเรียนการสอนที่มีคุณภาพ การนำเทคโนโลยีการศึกษามาใช้เพื่อช่วยในการจัดการ เรียนการสอนได้รับการพัฒนาและนำมาใช้อย่างแพร่หลายทั้งแนวคิด ทฤษฎี หลักการ รวมไปถึงเครื่องมือ และสื่อการศึกษา โดยเฉพาะอย่างยิ่งการนำเทคโนโลยี Mobile Application เพื่อการจัดการเรียนการสอน ซึ่ง มี การพัฒนาแอปพลิเคชันที่มีประสิทธิภาพและมีประโยชน์ในการจัดการเรียนการสอนครอบคลุมกระบวนการ จัดการเรียนการสอนทั้งกระบวนการ

คณะผู้ดำเนินโครงการเล็งเห็นว่าการประยุกต์ใช้กลุ่มเครื่องมือ Education Application เพื่อการเรียนการ สอนโดยใช้เครื่องมือที่หลากหลายจะช่วยให้ครู อาจารย์ของไทยมีทักษะการใช้งานเครื่องมือเพื่อการสอนอย่าง มีประสิทธิภาพ มีทักษะการสอน เราความสนใจของผู้เรียน สามารถตอบสนองความต้องการของผู้เรียนได้เป็น อย่างดี จะส่งผลให้ครู อาจารย์ มีเทคนิคการสอนใหม่ๆ ผ่านการใช้เครื่องมือในกลุ่ม Education Application และ ผู้เรียนเกิดกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ

ดร.สุชาติ แสนพิช

หัวหน้าโครงการฯ

สารบัญ

หน้า



การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Kahoot	5
ส่วนประกอบของ Kahoot	6
Quiz: การสร้างแบบทดสอบ	7
Jumble: การสร้างเกมเรียงลำดับ	9
Preview: ทดสอบการแสดงผล	11
การนำ Kahoot ไปใช้งาน	13
ดาวน์โหลดผลลัพธ์การทดสอบ	15



การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Socrative	16
ส่วนประกอบของ Socrative	19
การสร้างแบบทดสอบ Socrative	20
การนำ Socrative ไปใช้งาน	23



การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Plickers	24
การสร้างห้องเรียน	25
การนำ Plickers ไปใช้งาน	27
ดาวน์โหลด Plickers Cards	30



การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Flipquiz	31
การสร้างบอร์ดคำถาม	32
การนำ Flipquiz ไปใช้งาน	34
การสุ่มรายชื่อนักเรียนเพื่อตอบคำถาม	36



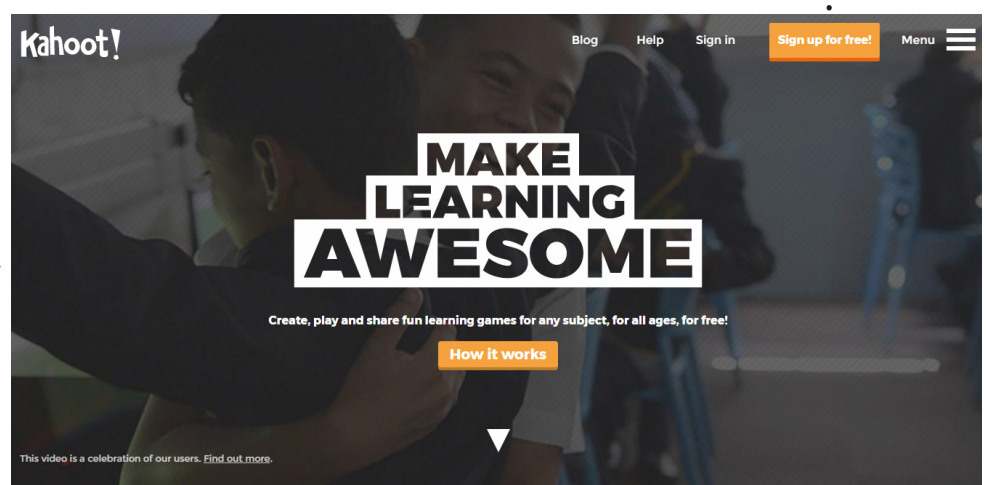
KAHOOT

การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Kahoot

1. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ จากนั้นพิมพ์ URL <http://getkahoot.com>

2. จะปรากฏหน้าเว็บไซต์ของ Kahoot ขึ้นมา

3. คลิก [Sign up for free!](#) เพื่อลงทะเบียนการใช้งาน Kahoot



5

Already

GET YOUR FREE ACCOUNT

SCHOOLS, UNIVERSITIES OR BUSINESSES

1

WHAT'S YOUR ROLE?

2

YOUR ACCOUNT DETAILS

[CREATE ACCOUNT](#)

► การลงทะเบียน

1. **What's Your Role?** คือการกำหนดบทบาทของผู้ลงทะเบียน ในตัวอย่างเลือก **I'm a teacher**

2. **School or University** คือการกำหนดหน่วยงานของผู้ลงทะเบียน

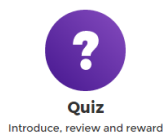
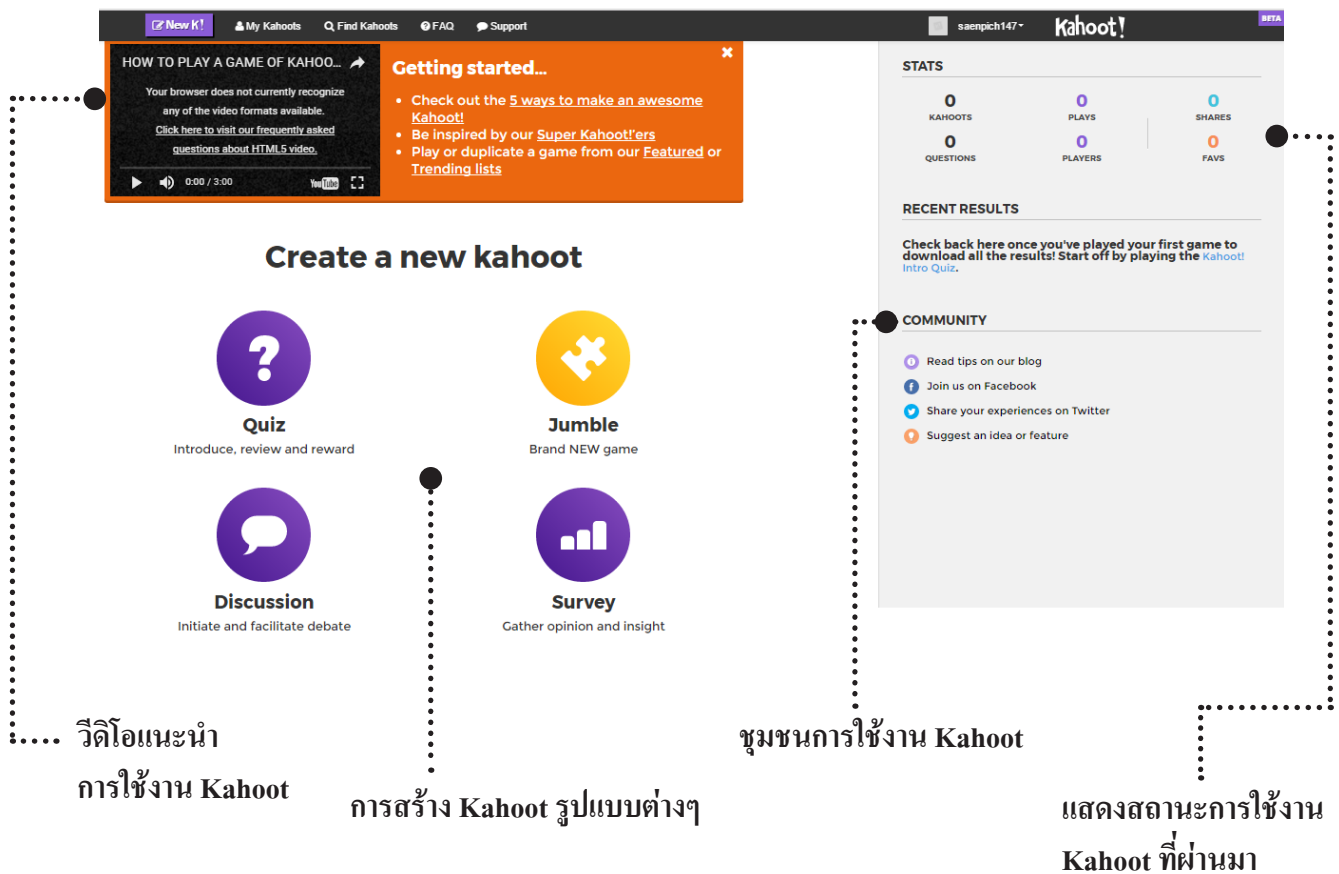
3. **Username** กำหนดชื่อผู้ใช้งาน

4. **Email** กำหนดอีเมลที่ใช้ใช้งาน

5. **Confirm Email** ยืนยันอีเมลที่ใช้ใช้งานอีกครั้ง

6. **Password** กำหนดรหัสผ่านการใช้งาน Kahoot

ส่วนประกอบของ Kahoot



Quiz
Introduce, review and reward

Quiz : สร้างแบบทดสอบ



Jumble
Brand NEW game

Jumble: สร้างเกมการทดสอบแบบเรียงลำดับโดยการลากตอบ



Discussion
Initiate and facilitate debate

Discussion: สร้างการอภิปราย



Survey
Gather opinion and insight

Survey: สร้างแบบสอบถาม

Quiz: การสร้างแบบทดสอบ

1. คลิก  Quiz เพื่อสร้างแบบทดสอบ

2. จะปรากฏหน้าสร้างแบบทดสอบขึ้นมา

3. ส่วนประกอบหน้าสร้างแบบทดสอบ คือ

Title: ชื่อแบบทดสอบ

Description: คำอธิบายแบบทดสอบ

Cover image: กำหนดรูปภาพหน้าปกแบบทดสอบ

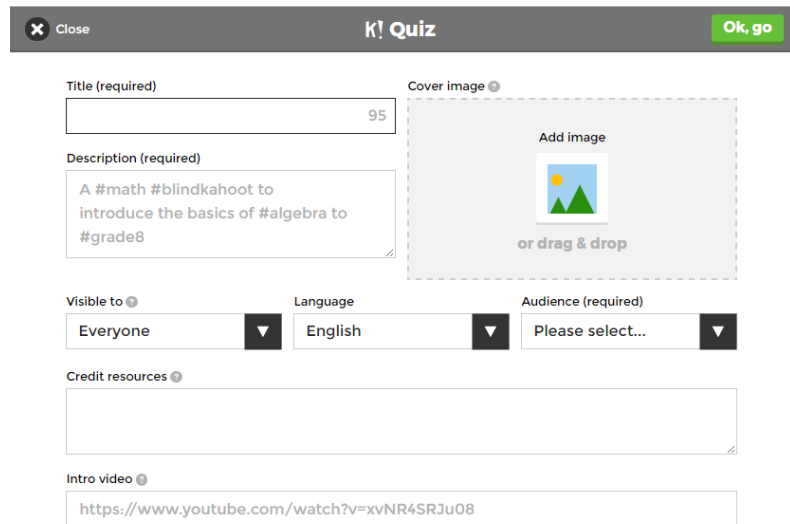
Visible to: การแสดงแบบทดสอบ

Language: ภาษาที่ใช้

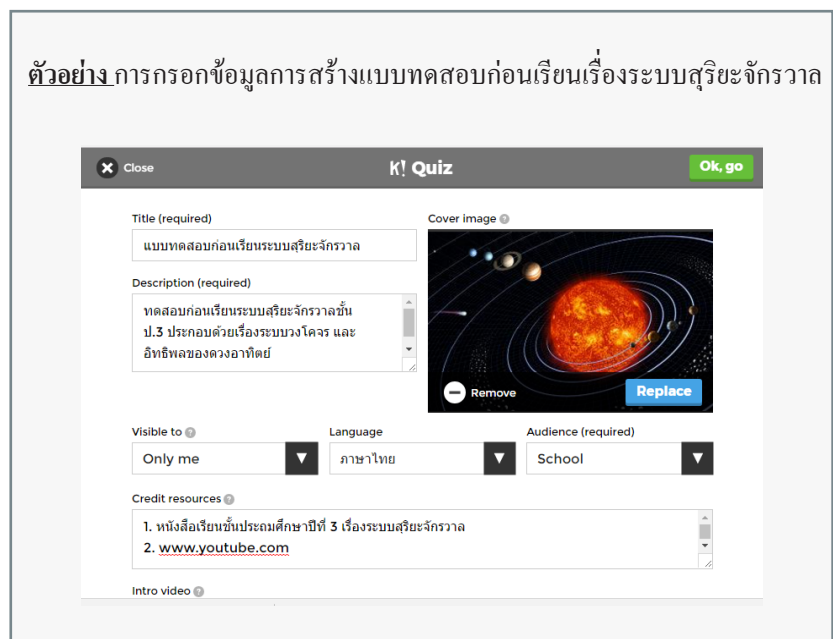
Audience: กลุ่มเป้าหมายของแบบทดสอบ


Credit resources: แหล่งข้อมูลอ้างอิง

4. กำหนดค่าต่างๆ เสร็จแล้ว คลิก 



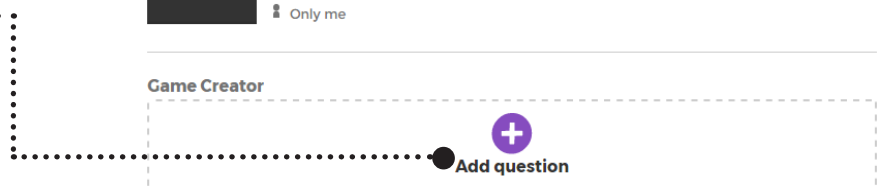
ตัวอย่าง การกรอกข้อมูลการสร้างแบบทดสอบก่อนเรียนเรื่องระบบสุริยะจักรวาล



5. เมื่อคลิก  จะปรากฏหน้าต่างรายละเอียดของแบบทดสอบขึ้นมา

6. สร้างข้อคำถามในแบบทดสอบโดยคลิกที่

Add question



Quiz: การสร้างแบบทดสอบ

7. เมื่อคลิก **Add question** จะปรากฏหน้าต่างการสร้างข้อคำถามขึ้นมา ประกอบด้วย

Question: คำถาม

Time limit: กำหนดระยะเวลาการตอบคำถาม

Award points: การให้คะแนน

Media: การเพิ่มสื่อประกอบคำถาม

Answer: กำหนดตัวเลือก (โดยตัวเลือกใดถูกต้อง ให้คลิกเครื่องหมายด้านหลังตัวเลือกนั้นเป็นเครื่องหมายถูกสีเขียว)

Credit resources: แหล่งอ้างอิงข้อมูล

Tips: การพิมพ์ข้อความในช่องคำถามและตัวเลือกจะมีการกำหนดจำนวนตัวอักษรในการพิมพ์ โดยจะแสดงจำนวนตัวอักษรที่สามารถพิมพ์ได้ไว้ด้านท้ายของกล่องข้อความ

8. สร้างข้อคำถามเสร็จแล้ว คลิก **Next** **Next**

9. จะกลับมาที่หน้าแบบทดสอบ มีส่วนประกอบคือ

- Edit** การแก้ไขข้อคำถาม
- Duplicate** การคัดลอกข้อคำถาม
- Delete** การลบข้อคำถาม

10. หากต้องการสร้างข้อคำถามใหม่ คลิกที่ **Add question**

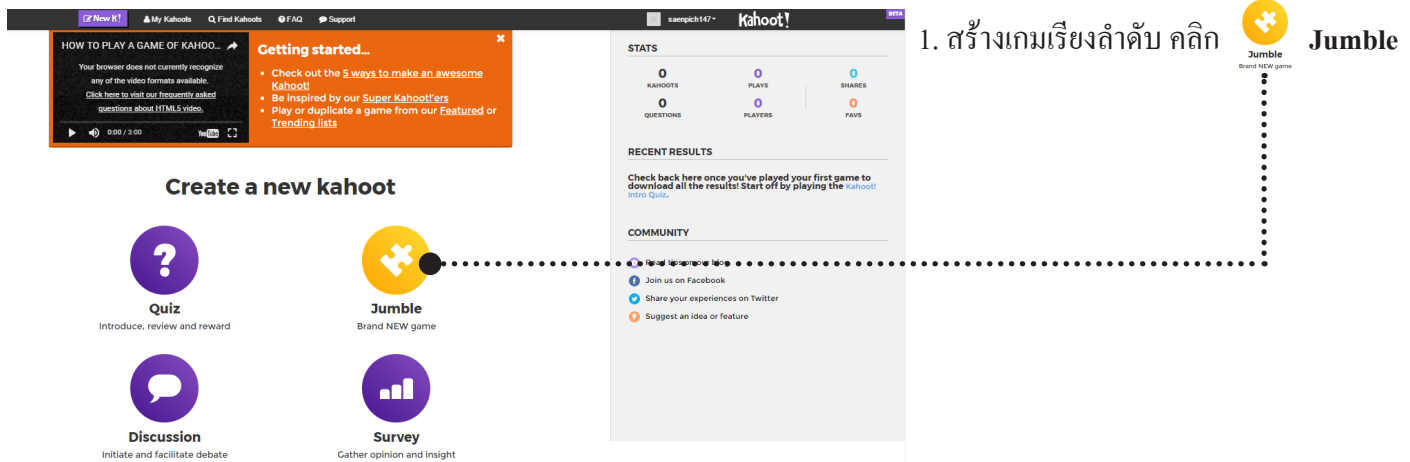
11. เมื่อสร้างข้อคำถามครบตามจำนวนที่ต้องการ คลิก **Save** **Save** เพื่อบันทึกแบบทดสอบ

12. เมื่อคลิกบันทึกแบบทดสอบ จะปรากฏแสดงสถานะบันทึกแบบทดสอบสำเร็จเรียบร้อยแล้ว

- Edit** การแก้ไขแบบทดสอบ
- Preview it** การทดสอบการแสดงผล
- Play it** การเล่น/ใช้แบบทดสอบ
- Share it** การแบ่งปันแบบทดสอบ

13. เสร็จแล้วคลิก **I'm done** **I'm done**

Jumble: การสร้างเกมเรียงลำดับ



1. สร้างเกมเรียงลำดับ คลิก

Jumble

2. จะปรากฏหน้าการสร้างเกมแบบเรียงลำดับประกอบด้วย

Title: ชื่อเกม

Description: คำอธิบาย

Cover image: กำหนดรูปภาพหน้าปก

Visible to: การแสดงเกม

Language: ภาษาที่ใช้

Audience: กลุ่มเป้าหมายของเกม

Credit resources: แหล่งข้อมูลอ้างอิง

The image shows the Kahoot! Jumble game creation form. It includes fields for Title (required), Description (required), Cover image, Visible to, Language, Audience (required), Credit resources, and Intro video. The Title field contains 'แบบทดสอบหลังเรียนเรื่องระบบสุริยะจักรวาล'. The Description field contains 'เป็นการทดสอบความจำและความเข้าใจเกี่ยวกับระบบสุริยะจักรวาลระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3'. The Cover image field shows a solar system image. The Visible to field is set to 'Everyone'. The Language field is set to 'ภาษาไทย'. The Audience field is set to 'School'. The Credit resources field contains 'https://sites.google.com/site/solarsystem561/home/khwam-hmay-khxng-rabb-suriya'. The Intro video field is empty.

4. กำหนดค่าต่างๆ เสร็จแล้ว คลิก **Ok, go**

5. เมื่อคลิก **Ok, go** จะปรากฏหน้าต่างรายละเอียดของเกม

6. สร้างข้อคำถามในเกมโดยคลิกที่ **Add question**

The image shows the Kahoot! Jumble game creation form. It includes fields for Description, Title, Cover image, Visible to, Language, Audience, Credit resources, and Intro video. The Description field contains 'แบบทดสอบหลังเรียนเรื่องระบบสุริยะจักรวาล'. The Title field contains 'เป็นการทดสอบความจำและความเข้าใจเกี่ยวกับระบบสุริยะจักรวาลระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3'. The Cover image field shows a solar system image. The Visible to field is set to 'Everyone'. The Language field is set to 'ภาษาไทย'. The Audience field is set to 'School'. The Credit resources field contains 'https://sites.google.com/site/solarsystem561/home/khwam-hmay-khxng-rabb-suriya'. The Intro video field is empty. At the bottom, there's a 'Jumble Creator' section with an 'Add Jumble Question' button.

Jumble: การสร้างเกมเรียงลำดับ

7. เมื่อคลิก **Add question** จะปรากฏหน้าต่างการสร้างข้อคำถามขึ้นมา ประกอบด้วย

Question: คำถาม

Time limit: กำหนดระยะเวลาการตอบคำถาม

Award points: การให้คะแนน

Media: การเพิ่มสื่อประกอบคำถาม

Answer: กำหนดตัวเลือก โดยเรียงลำดับคำตอบที่ถูกต้องก่อนหลังในช่อง Answer 1-4

Credit resources: แหล่งอ้างอิงข้อมูล

8. สร้างข้อคำถามเสร็จแล้ว คลิก **Next**

9. จะกลับมาที่การสร้างเกมแบบเรียงลำดับ มีส่วนประกอบคือ

- Edit** การแก้ไขข้อคำถาม
- Duplicate** การคัดลอกข้อคำถาม
- Delete** การลบข้อคำถาม

10. หากต้องการสร้างข้อคำถามใหม่ คลิกที่ **Add question**

11. เมื่อสร้างข้อคำถามครบตามจำนวนที่ต้องการ คลิก **Save** **Save** เพื่อบันทึกเกม

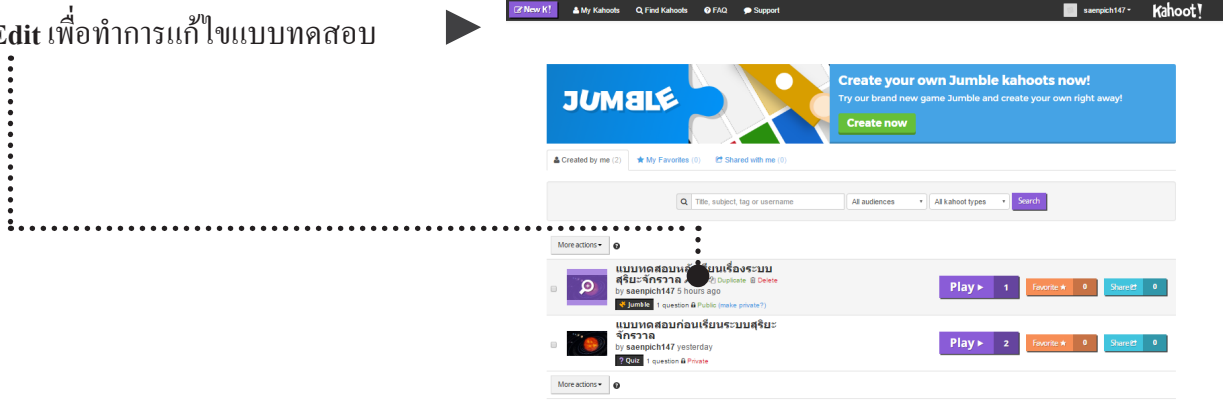
12. เมื่อคลิกบันทึกเกมจะปรากฏแสดงสถานะการบันทึกเกมสำเร็จเรียบร้อยแล้ว ประกอบด้วย

- Edit** การแก้ไขเกม
- Preview it** การทดสอบการแสดงผล
- Play it** การเล่น/ใช้เกม
- Share it** การแบ่งปันเกม

13. เสร็จแล้วคลิก **I'm done** **I'm done**

Preview: ทดสอบการแสดงผล

1. คลิก **Edit** เพื่อทำการแก้ไขแบบทดสอบ



2. จะปรากฏหน้าแบบทดสอบที่เราเลือกขึ้นมา

3. คลิก **Save** **Save**

4. จะปรากฏหน้าต่างแสดงสถานะการบันทึกเสร็จเรียบร้อยแล้ว

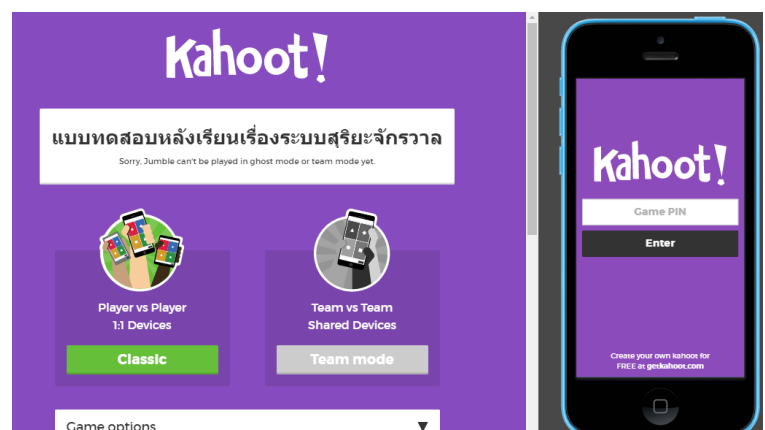


5. คลิก **Preview it**



6. จะปรากฏหน้า Preview ซึ่งจะจำลองหน้าจอของครู และนักเรียน เพื่อแสดงตัวอย่างของการทำแบบทดสอบ

7. หน้าจอของครูให้เลือกรูปแบบในการทดสอบ Classic หรือ Team mode



Preview: ทดสอบการแสดงผล

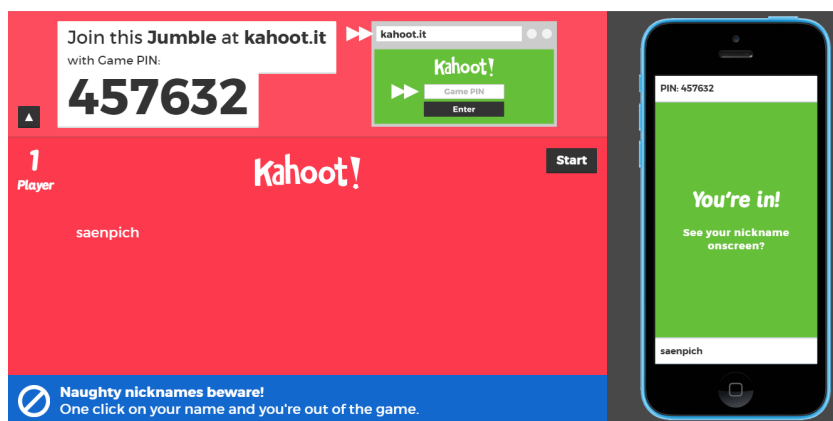


8. หน้าจอของครูจะปรากฏ Game PIN คือรหัสของแบบทดสอบ

9. พิมพ์ Game PIN ในหน้าจอของนักเรียน แล้วกด Enter

10. พิมพ์ชื่อของผู้ทำแบบทดสอบ จากนั้นกด OK, go!

12



11. จะปรากฏรายชื่อผู้เล่นเข้ามาในระบบ เมื่อพร้อมแล้วให้คลิก Start

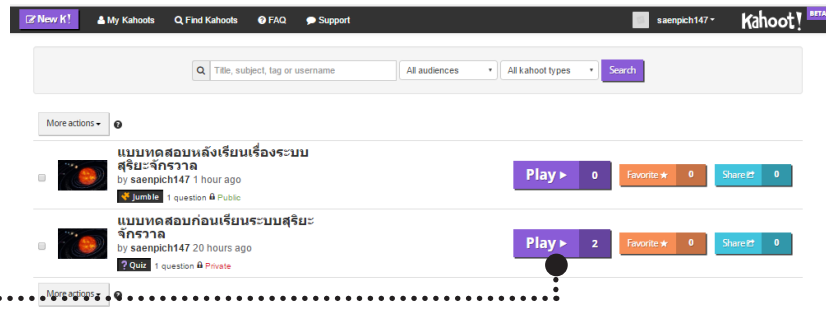


12. ทดลองทำแบบทดสอบ โดยโปรแกรมจะแสดงการตอบคำถามและการรายงานผลการทำแบบทดสอบเพื่อให้เราทราบตัวอย่างการนำไปใช้

การนำ Kahoot ไปใช้งาน

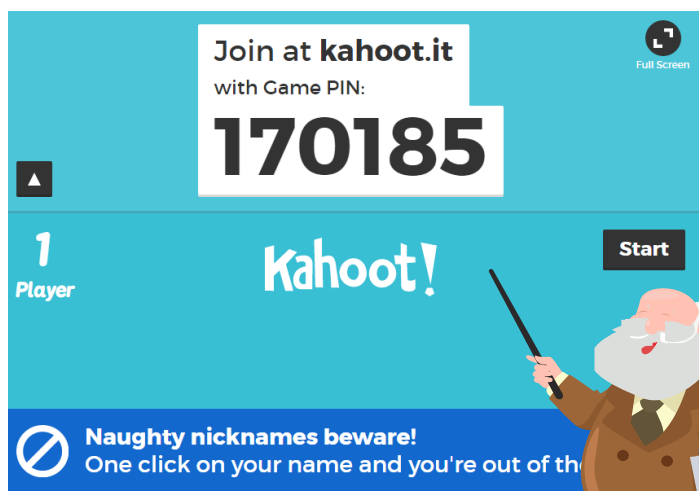
1. เลือกแบบทดสอบที่ต้องการใช้งาน

คลิก **Play ▶** **Play**



2. เลือกรูปแบบการทำแบบทดสอบระหว่างแบบ **Classic** คือการทำแบบทดสอบเป็นรายบุคคล กับแบบ **Team mode** คือการทำแบบทดสอบแบบเป็นกลุ่ม

13



3. เมื่อคลิกรูปแบบเกมแล้ว โปรแกรมจะสร้าง Game PIN ของแบบทดสอบ เพื่อให้นักเรียนใช้ในการทำแบบทดสอบ

4. นักเรียนสามารถเข้าใช้งานโปรแกรมได้ 2 วิธี คือ

4.1 ใช้งานผ่านเว็บไซต์ <http://kahoot.it>

4.2 ใช้งานผ่านแอปพลิเคชัน Kahoot

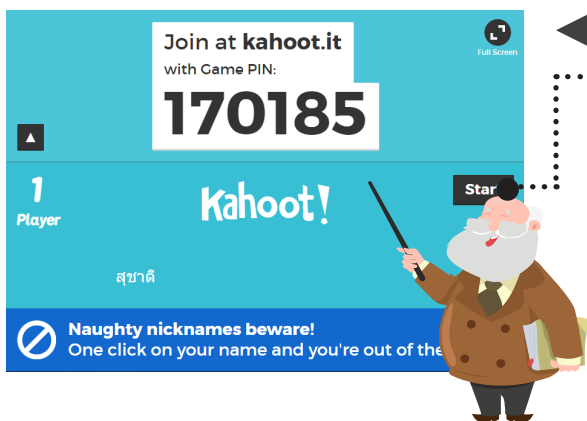


การนำ Kahoot ไปใช้งาน

5. นักเรียนพิมพ์ Game PIN
จากนั้นกด Enter



6. จากนั้นพิมพ์ชื่อของผู้ทำแบบ
ทดสอบแล้วกด Join game.....

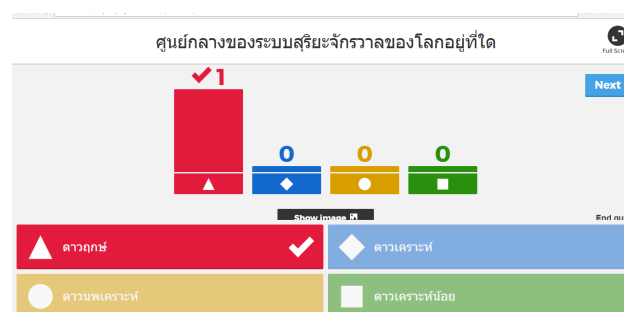


7. เมื่อนักเรียนเข้ามาในระบบ จะปรากฏชื่อผู้ทำแบบทดสอบขึ้นบน
หน้าจอ เมื่อพร้อมแล้วให้คลิก Start เพื่อเริ่มทำแบบทดสอบ

8. หน้าจอของครู จะปรากฏคำถามและตัวเลือก



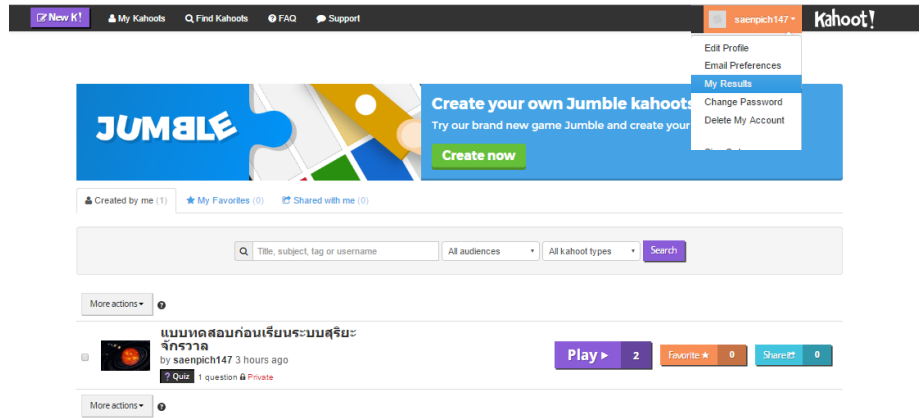
9. หน้าจอของนักเรียนจะปรากฏสัญลักษณ์แทนตัวเลือก
เพื่อให้ผู้เรียนเลือกคำตอบที่ต้องการ



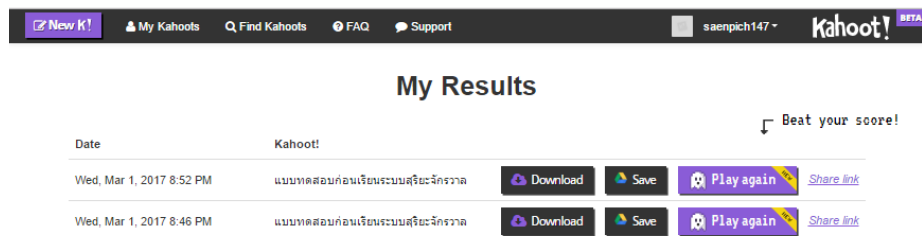
10. เมื่อมีผู้ตอบครบทั้งหมด
แล้วหรือเวลาในการตอบ
คำถามหมดจะปรากฏการ
เฉลยคำตอบและสัดส่วนของ
ผู้ตอบในแต่ละตัวเลือก

ดาวน์โหลดผลลัพธ์การทดสอบ

1. คลิกที่ชื่อผู้ใช้ มุมขวบน จะปรากฏ
เมนูเพิ่มเติม เลือก **My Results**



2. จะปรากฏหน้าต่าง **My Results**
แสดงผลลัพธ์การทดสอบที่ใช้งาน
แบบทดสอบในแต่ละครั้ง โดยสามารถ
ดาวน์โหลดบันทึกไว้ในเครื่อง หรือ
จะบันทึกไว้ใน **Google Drive** และยัง
สามารถแบ่งบันผลลัพธ์การทดสอบได้
โดย **Share link** ได้อีกด้วย





การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Socrative

การสร้างและทำแบบทดสอบโดยใช้ Socrative สามารถใช้งานได้ 2 วิธี คือ

1. ใช้งานผ่านเว็บไซต์ <https://www.socrative.com/> จากนั้น Login เป็นครูผู้สร้างแบบทดสอบหรือนักเรียนผู้ทำแบบทดสอบ
2. ใช้งานผ่านแอปพลิเคชัน Socrative

2.1 ครูผู้สร้างแบบทดสอบจะใช้แอปพลิเคชัน Socrative for Teacher



2.2 นักเรียนผู้ทำแบบทดสอบจะใช้แอปพลิเคชัน Socrative for Student

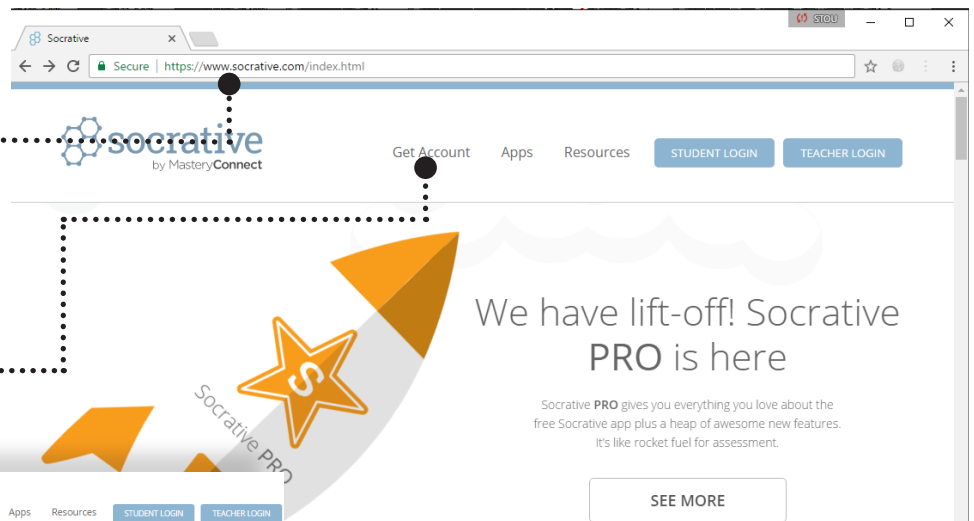


3. ลงทะเบียนการใช้งาน Socrative
เปิดเว็บเบราว์เซอร์ จากนั้นพิมพ์ URL

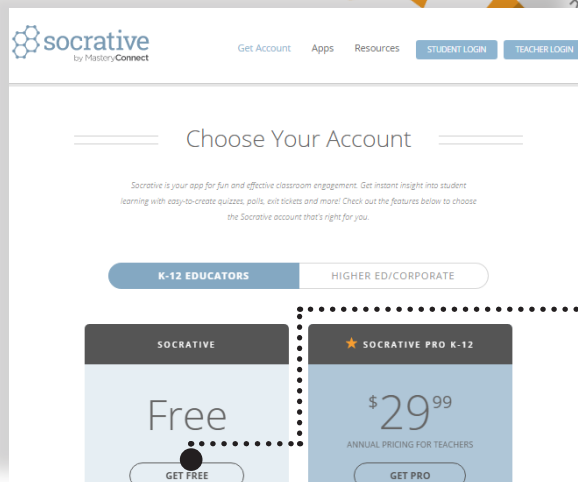
<https://www.socrative.com/>

2. จะปรากฏหน้าเว็บไซต์ของ
Socrative ขึ้นมา

3. คลิก Get Account เพื่อลงทะเบียน
ใช้งานโปรแกรม



4. เลือกรูปแบบการลงทะเบียนแบบไม่เสียค่าใช้จ่าย
ในส่วนของ Socrative Free คลิก **GET FREE**
(หากเลือกแบบมีค่าใช้จ่ายจะได้รับฟีเจอร์เพิ่มเติม)



การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Socrative

5. พิมพ์ข้อมูลการสมัครสมาชิกประกอบ
ด้วย

First Name: ชื่อ

Last Name: นามสกุล

E-mail: อีเมล

Confirm Email: ยืนยันอีเมล

Password: รหัสผ่านที่จะใช้

Confirm Password ยืนยันรหัสผ่าน
อีกครั้ง

6. เสร็จแล้วคลิก **NEXT** Next

Profile Info

First Name	sucha	Last Name	sae
Email	suchart.sae@stou.ac.th	Confirm Email	suchart.sae@stou.ac.th
Password	Confirm Password

CANCEL **NEXT**

7. พิมพ์ข้อมูลทางประชากรศาสตร์
ประกอบด้วย

Country: ประเทศ

Organization Type: ลักษณะขององค์กร

Organization Name: ชื่อองค์กร

Role: สถานะ

8. คลิกเครื่องหมายถูกหน้า I agree to the terms

9. เสร็จแล้วคลิก **NEXT** Next

NEW TEACHER ACCOUNT

1 Profile 2 Demographics 3 Account

Profile Info

First Name	Last Name
Email	Confirm Email
Password	Confirm Password

CANCEL **NEXT**

ตัวอย่างการพิมพ์ข้อมูลเพื่อสมัครสมาชิก

Demographic Info

Country	Thailand	Organization Type	University
Organization Name	STOU	Role	Teacher

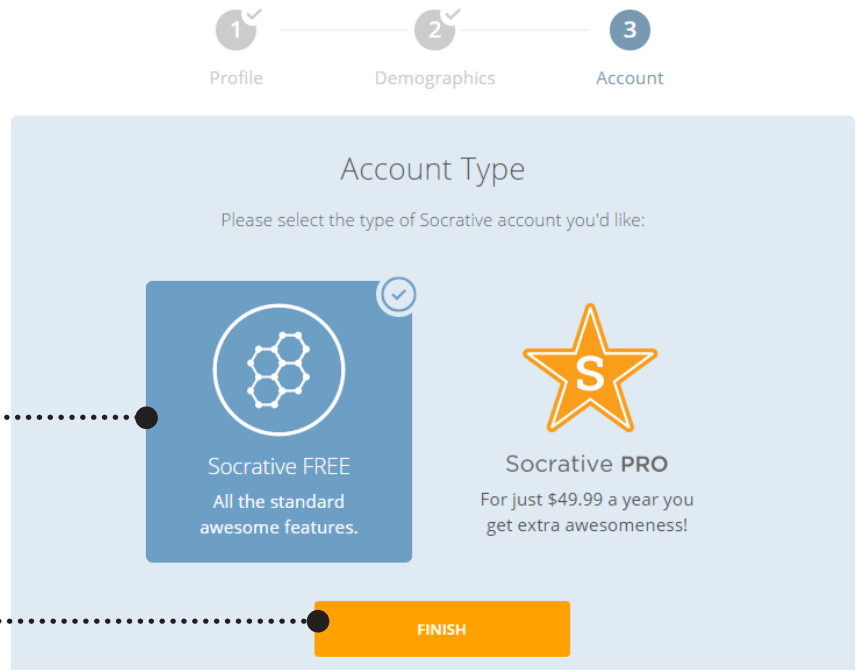
☒ I agree to the [terms](#).

CANCEL **NEXT**

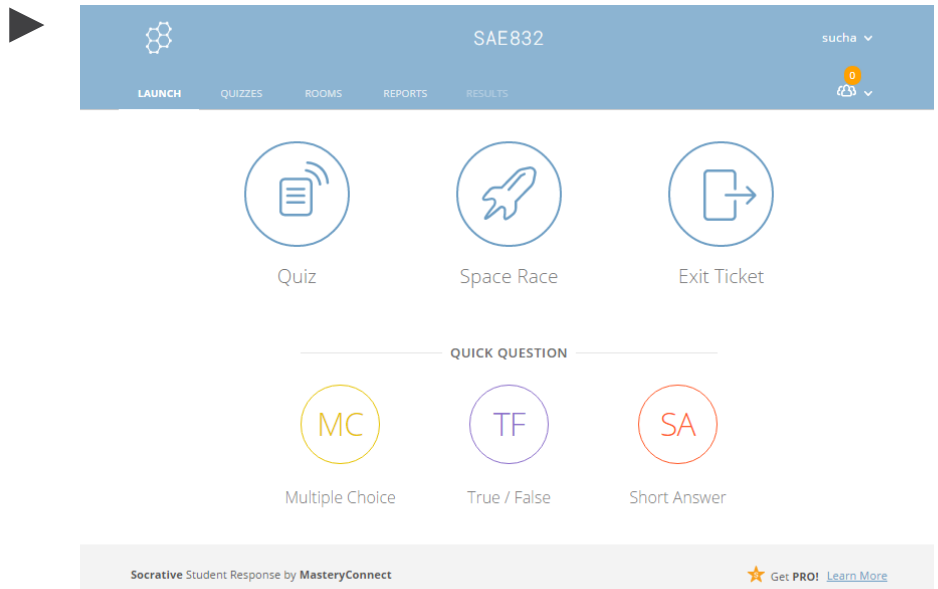
การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Socrative

10. เลือกรูปแบบสมาชิกแบบไม่เสียค่าใช้จ่าย
คลิก **Socrative FREE**

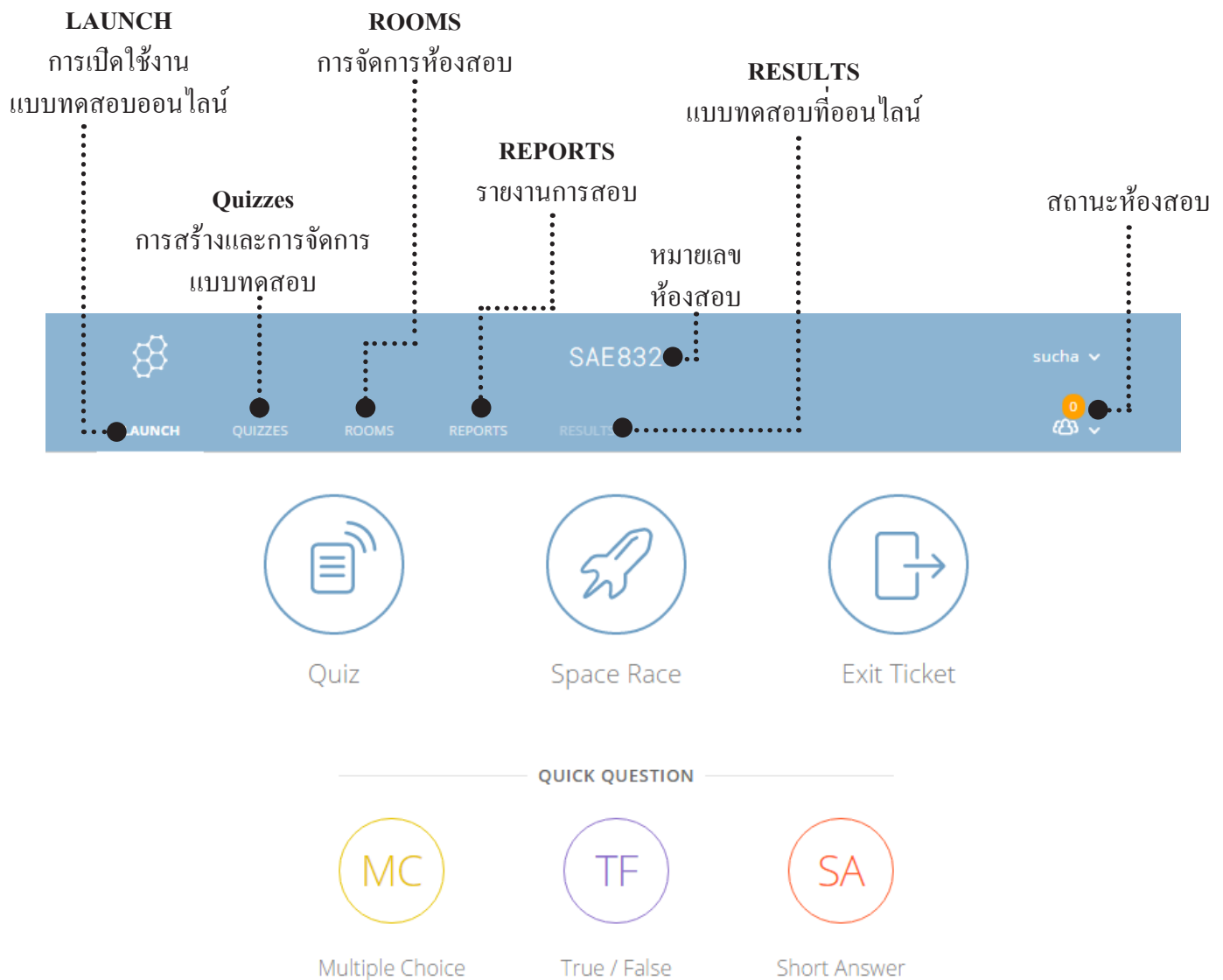
11. เสร็จแล้วคลิก **FINISH**



12. เมื่อลงทะเบียนสำเร็จแล้ว
จะปรากฏหน้าต่างการทำงานดังภาพ



ส่วนประกอบของ Socrative



การสร้างแบบทดสอบ Socrative

1. เลือกเมนู Quizzes

2. จะปรากฏหน้าต่าง Quizzes ซึ่งจะ
แสดงแบบทดสอบของเราทั้งหมด

3. สร้างแบบทดสอบใหม่ โดยคลิก

+ ADD QUIZ

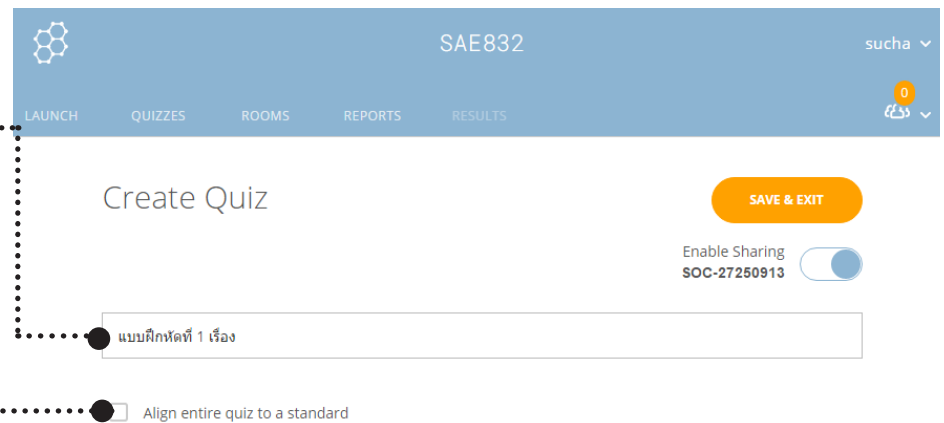
4. จะปรากฏเมนูเพิ่มเติม เลือก Create
New



5. ตั้งชื่อแบบทดสอบ

6. หากต้องการสร้างแบบทดสอบแบบ
มาตรฐานให้คลิกถูก

7. สร้างข้อความของแบบทดสอบ
ซึ่งมีรูปแบบให้เลือก 3 รูปแบบคือ



Multiple Choice คำถามแบบปรนัย

True/False คำถามแบบถูกผิด

Short Answer คำถามแบบอัตนัย



คำถามแบบปรนัย

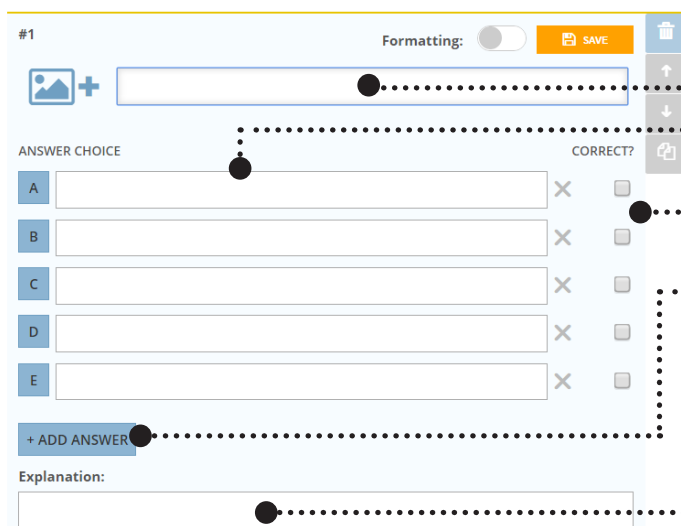
8. คำถามและแทรกรูปภาพประกอบ

9. ตัวเลือกของคำถาม

10. กำหนดตัวเลือกที่ถูกต้อง

10. เพิ่มตัวเลือก

11. คำอธิบายเพิ่มเติม



การสร้างแบบทดสอบ Socrative

#1

Formatting: ☐ SAVE

คำถาม: ปีแรกที่มีการเลือกตั้งในประเทศไทย

ANSWER CHOICE

ANSWER CHOICE	CORRECT?
A 75	<input type="checkbox"/>
B 76	<input type="checkbox"/>
C 77	<input checked="" type="checkbox"/>
D 78	<input type="checkbox"/>
E 79	<input type="checkbox"/>

+ ADD ANSWER

Explanation: ปีแรกที่มีการเลือกตั้ง 77 จังหวัด โดยมีจอมพลปรีดี พนมยงค์ เป็นประธาน 3 จังหวัดคือ...

คำถามแบบปรนัย

1. พิมพ์คำถามและแทรกรูปภาพประกอบคำถาม
2. พิมพ์ตัวเลือกที่ต้องการ หากตัวเลือกใดถูกต้องให้ทำเครื่องหมายถูกที่ช่อง Correct
3. หากต้องการอธิบายเฉลยเพิ่มเติม พิมพ์ในช่อง Explanation

คำถามแบบถูกผิด

1. พิมพ์คำถามและแทรกรูปภาพประกอบคำถาม
2. เลือกตัวเลือกที่ถูกต้อง
3. หากต้องการอธิบายเฉลยเพิ่มเติม พิมพ์ในช่อง Explanation

#2

Formatting: ☐ SAVE

คำถาม: ภาพต่อไปนี้คืออนุสาวรีย์ท้าวสุรนารีใช่หรือไม่

Correct Answer:

True False

Explanation: ภาพนี้คือพระนางจามเทวี

QUESTIONS

+ MULTIPLE CHOICE + TRUE / FALSE + SHORT ANSWER

21

#3

Formatting: ☐ SAVE

คำถาม: จงอธิบายวัตถุประสงค์ของการก่อตั้งอนุสาวรีย์ท้าวสุรนารี

Correct Answers (Optional)

2475
เปลี่ยนแปลงการปกครอง
ปฏิวัติ
ระบอบประชาธิปไตย
ระบอบสมบูรณาญาสิทธิราชย์

+ADD -DELETE

Explanation:

คำถามแบบอัตนัย

1. พิมพ์คำถามและแทรกรูปภาพประกอบคำถาม
2. พิมพ์คำตอบที่ต้องการ
3. หากต้องการอธิบายเฉลยเพิ่มเติม พิมพ์ในช่อง Explanation

การสร้างแบบทดสอบ Socrative

12. เมื่อสร้างข้อคำถามของแบบทดสอบเสร็จแล้ว ให้คลิก **Save & Exit** เพื่อบันทึกแบบทดสอบ

การนำ Socrative ไปใช้งาน

1. เลือกเมนู **LAUNCH** คลิก **Quiz**

2. จะปรากฏหน้าต่าง Launch Quiz ขึ้นมา

3. เลือกแบบทดสอบที่ต้องการใช้งาน จากนั้นคลิก **Next**

4. เลือกรูปแบบการทำแบบทดสอบ ประกอบด้วย

Instant Feedback ผู้ทำแบบทดสอบไม่สามารถเปลี่ยนคำตอบและข้ามไปข้ออื่นๆ ได้

Open Navigation ผู้ทำแบบทดสอบสามารถเปลี่ยนคำตอบและข้ามไปข้ออื่นๆ ได้

Teacher Paced ครูเป็นผู้ควบคุมการทำแบบทดสอบ

5. กำหนดค่าการทำแบบทดสอบ

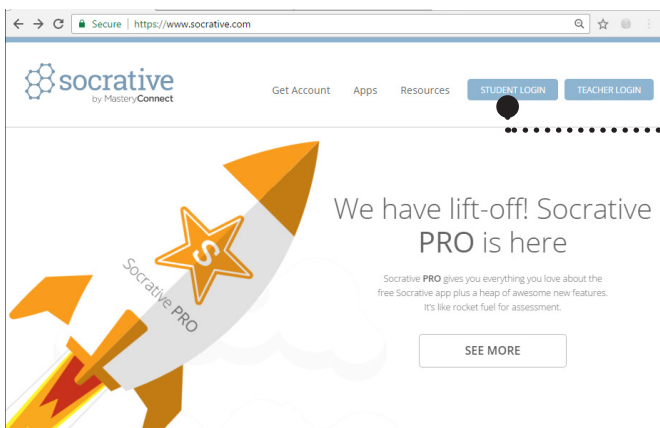
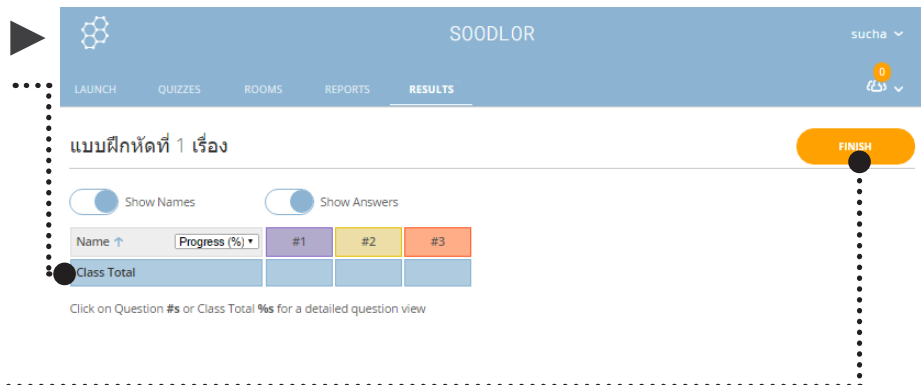
6. เสร็จแล้วคลิก **Start**

การนำ Socrative ไปใช้งาน

7. จะปรากฏสถานะของแบบทดสอบในส่วนของ **Results** ว่าได้เปิดการใช้งาน โดยจะแสดงจำนวนและรายชื่อผู้เรียนสถานะของข้อสอบแต่ละข้อ

8. เมื่อทำแบบทดสอบเสร็จแล้ว คลิก

Finish



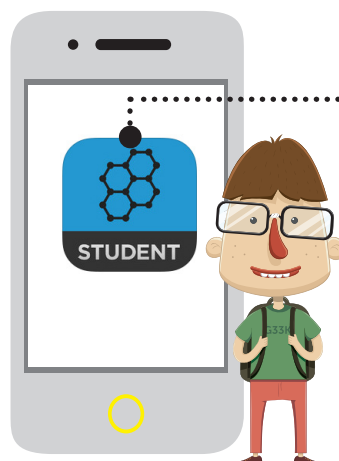
การเข้าทำแบบทดสอบของนักเรียน

การเข้าทำแบบทดสอบของนักเรียนสามารถทำได้ 2 วิธี คือ

1. ใช้งานผ่านเว็บไซต์ <https://www.socrative.com> เลือก **Student login**
2. ใช้งานผ่านแอปพลิเคชัน **Socrative for Student**

3. พิมพ์ชื่อห้องสอบที่จะทำแบบทดสอบ จากนั้น

คลิก **Join**





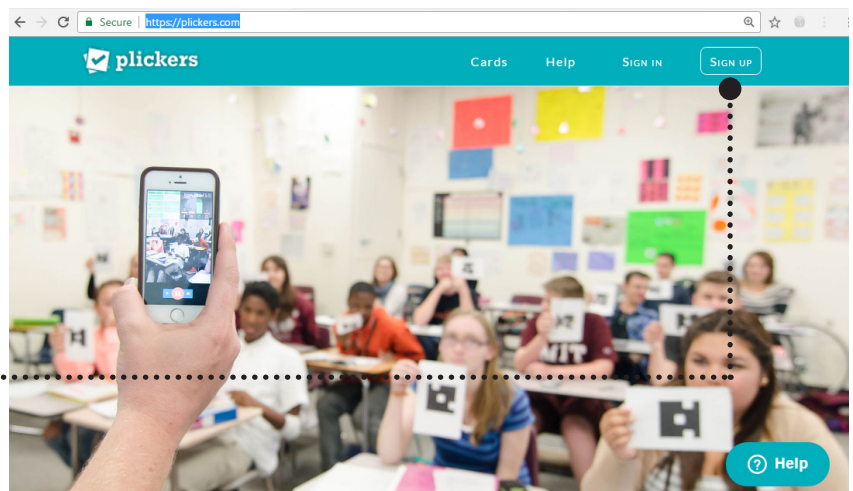
Plickers

การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Plickers

1. ลงทะเบียนใช้ Plickers ได้ที่เว็บไซต์
เปิดเว็บเบราว์เซอร์ จากนั้นพิมพ์ URL
<https://plickers.com>

2. จะปรากฏหน้าเว็บไซต์ของ plickers ขึ้นมา

3. คลิก **Sign up** เพื่อลงทะเบียนใช้งาน
โปรแกรม



4. จะปรากฏหน้าต่าง **Sign Up** ขึ้นมา
พิมพ์ข้อมูลประกอบด้วย

First Name ชื่อ

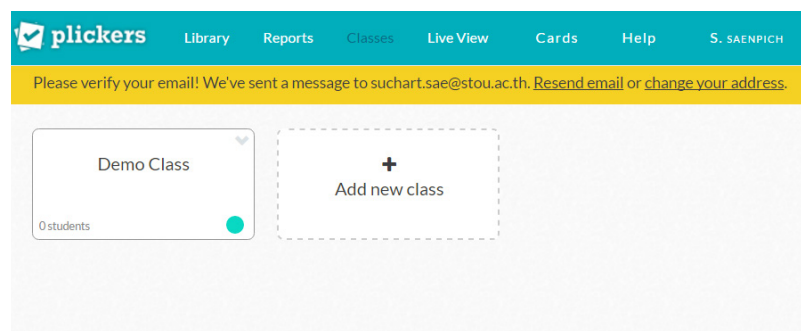
Last Name นามสกุล

Email อีเมล

Password กำหนดรหัสผ่าน

5. เสร็จแล้วคลิก **Sign Up**

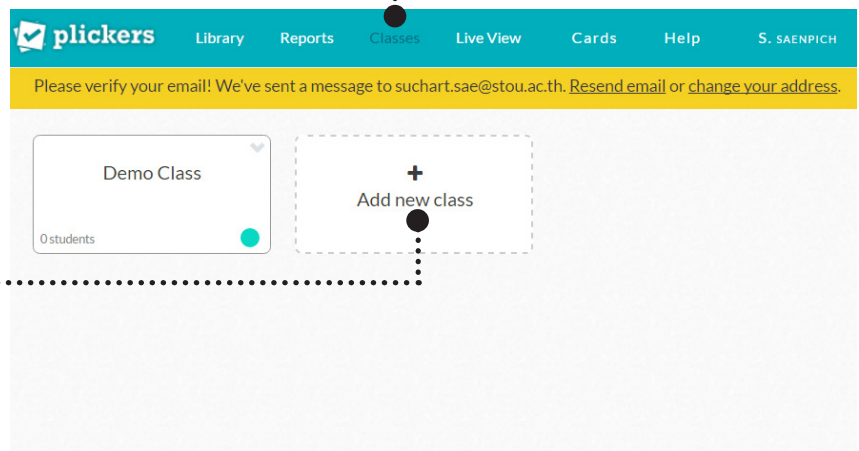
6. เมื่อลงทะเบียนเรียบร้อยแล้ว จะปรากฏ
หน้าต่างการทำงาน Plickers ขึ้นมา และ
โปรแกรมจะสร้าง Demo Class เพื่อศึกษา
การใช้งาน



การสร้างห้องเรียน

1. ขั้นตอนแรกดำเนินการสร้างห้องเรียน...
โดยเลือกเมนู **Classes**

2. คลิก **Add new class**



3. จะปรากฏหน้าต่างการสร้างห้องเรียน
ขึ้นมา โดยมีรายละเอียดคือ

Name your class: ชื่อห้องเรียน

Year: ระดับชั้น

Subject: วิชาหรือหมวด

Class color: กำหนดสีของห้องเรียน

4. เมื่อกำหนดค่าต่างๆ เรียบร้อยแล้ว
คลิก **Save**

เพิ่มรายชื่อนักเรียน

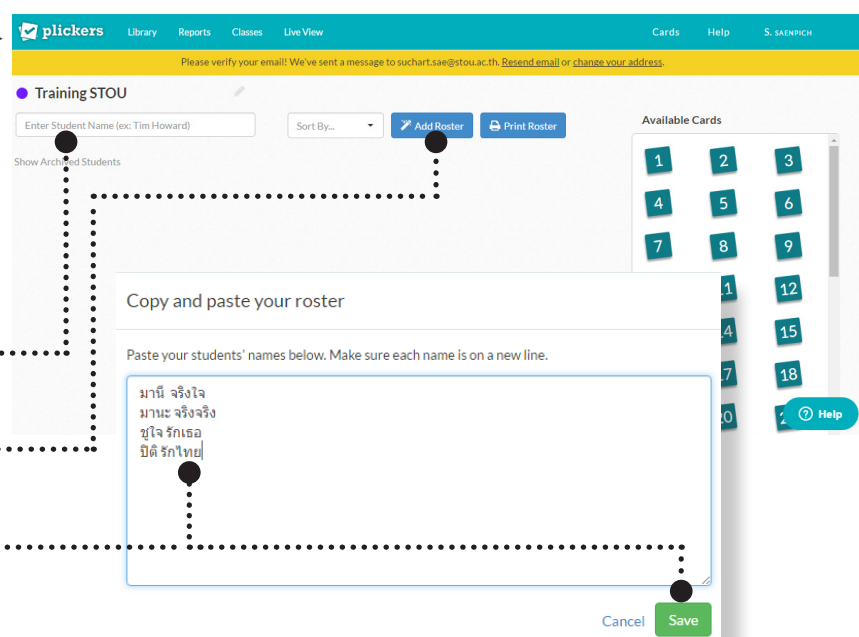
เมื่อสร้างห้องเรียนเรียบร้อยแล้ว ขั้นตอน
ต่อไปคือการเพิ่มรายชื่อนักเรียนเข้าไปใน
ห้องเรียน โดยมีขั้นตอนคือ

1. คลิกที่ห้องเรียนที่ต้องการจะเพิ่มราย
ชื่อ

2. สามารถเพิ่มรายชื่อนักเรียนได้โดย
พิมพ์ในช่อง **Enter Student Name** แล้วกด
Enter

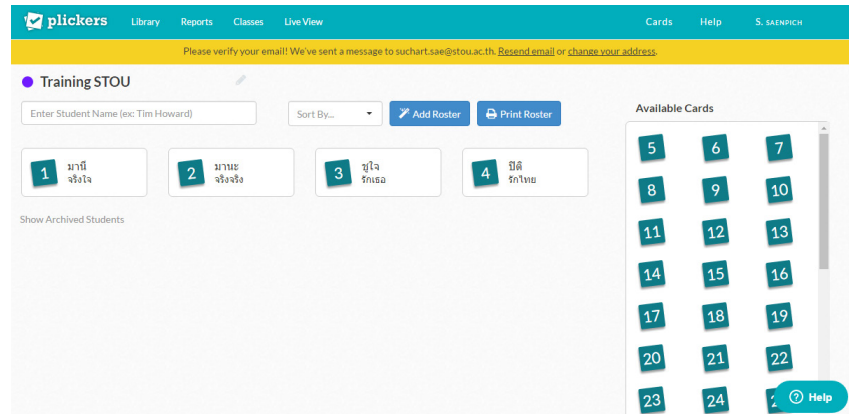
3. หากต้องการเพิ่มรายชื่อนักเรียน
จำนวนมาก คลิก **Add Roster**

4. จะปรากฏหน้าต่าง Roster ขึ้นมา
ทำการคัดลอกรายชื่อนักเรียนมาวางไว้ใน
ช่องว่าง เสร็จแล้วคลิก **Save**



การสร้างห้องเรียน

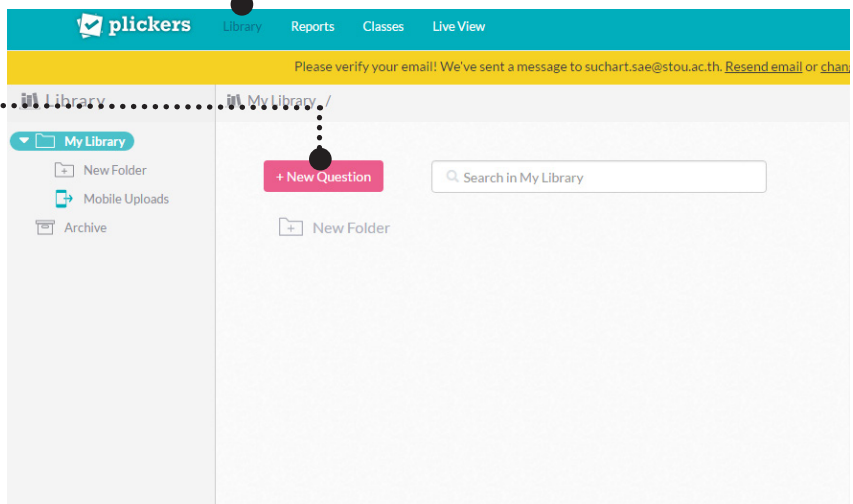
5. จะปรากฏรายชื่อนักเรียนพร้อมกับหมายเลขการ์ดกำกับรายชื่อ เพื่อการนำไปใช้งาน



การสร้างแบบทดสอบ Plickers

1. เลือกเมนู Library


2. สร้างแบบทดสอบ คลิก New Question



26

New Question

ประเทศไทยมีกี่จังหวัด



☒ Multiple Choice ☐ True/False

Correct?

A 76 ☐

B 77 ☒

C 78 ☐

D 79 ☐

Cancel Save Save and create new

3. จะปรากฏหน้าต่าง New Question

4. พิมพ์คำถามและแทรกรูปภาพประกอบคำถาม

5. เลือกรูปแบบของคำถาม

6. พิมพ์ตัวเลือกของคำถาม

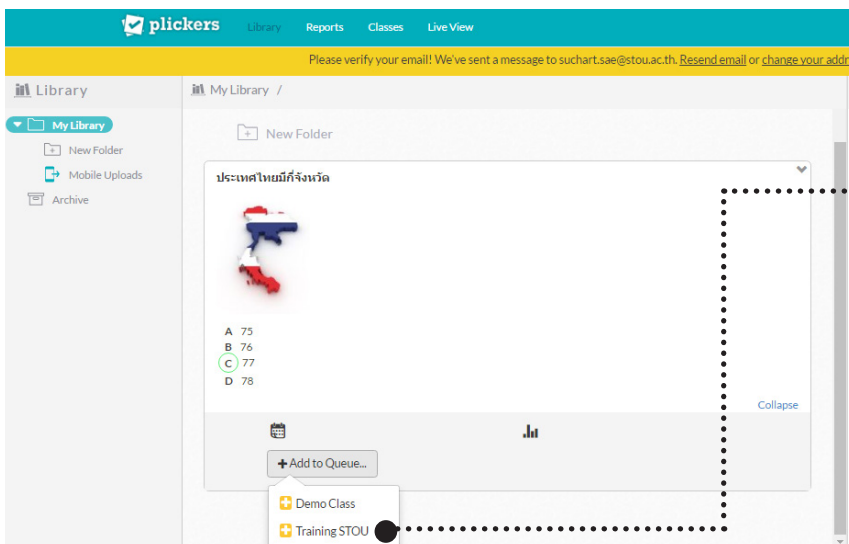
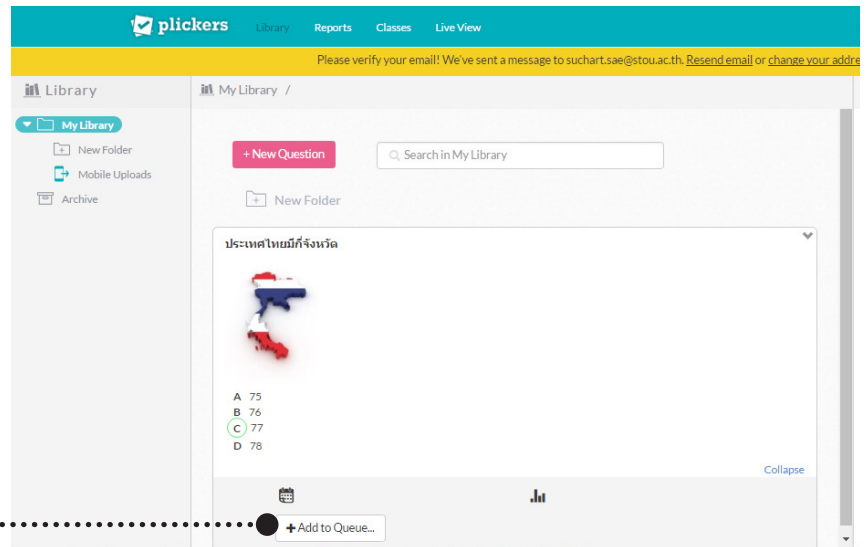
7. เลือกตัวเลือกที่ถูกต้อง โดยคลิกเครื่องหมายถูกด้านหลังตัวเลือก

8. เสร็จแล้วคลิก Save

การนำ Plickers ไปใช้งาน

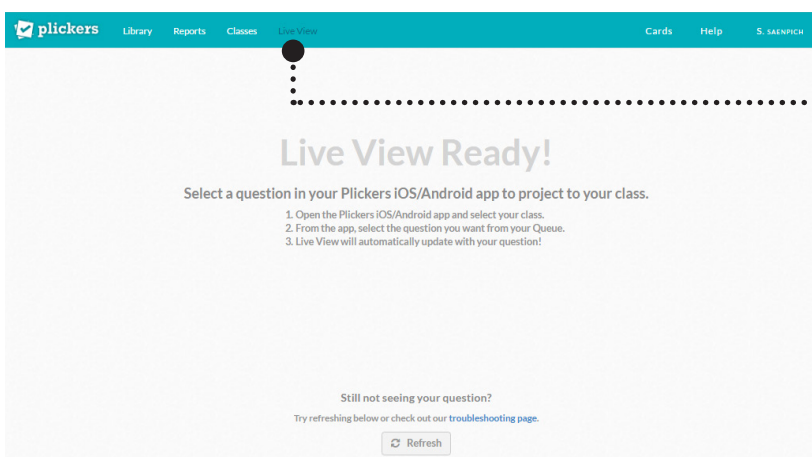
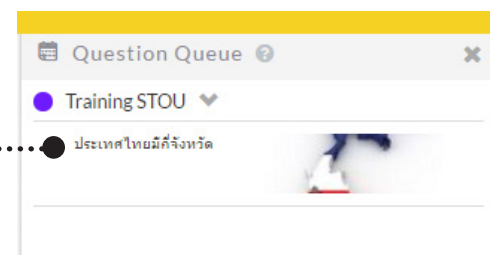
1. เลือกเมนู **Library** จากนั้นเลือกคำถามที่ต้องการใช้งาน

2. ที่ด้านล่างคำถาม คลิก **Add to Queue**..... เพื่อเพิ่มคำถามเข้าไปในห้องเรียน



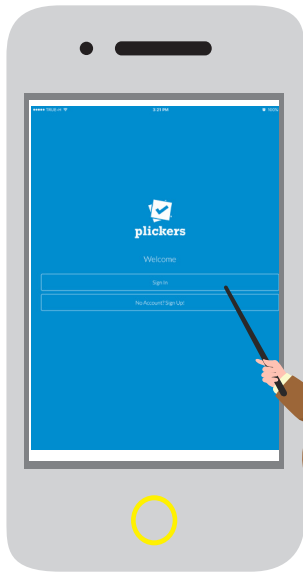
3. จะปรากฏเมนูเพิ่มเติม เลือกห้องเรียนที่ต้องการเพิ่มคำถาม

4. เมื่อเพิ่มคำถามเข้าไปในห้องเรียนเรียบร้อยแล้ว ทางด้านขวาจะปรากฏคำถามอยู่ภายในห้องเรียนที่เราเลือก



5. คลิกเมนู **LiveView** เพื่อใช้งานแบบทดสอบ

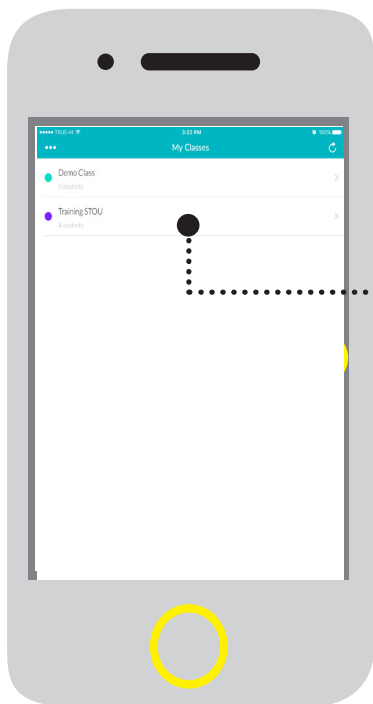
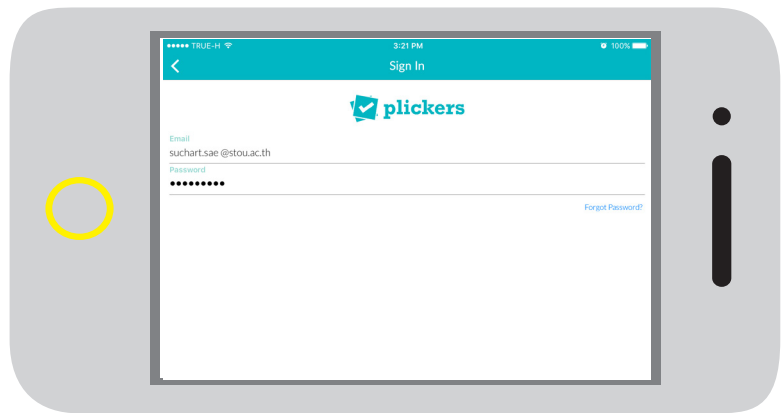
การนำ Plickers ไปใช้งาน



6. ให้คุณครูเปิดแอปพลิเคชัน Plickers ขึ้นมา

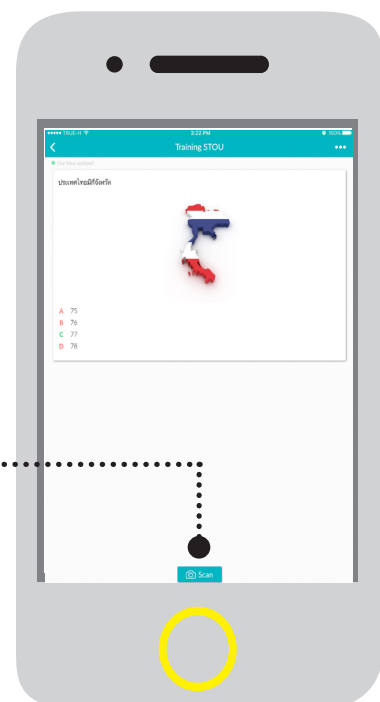


7. เข้าสู่ระบบโดยใช้อีเมลและรหัสผ่านของตนเอง

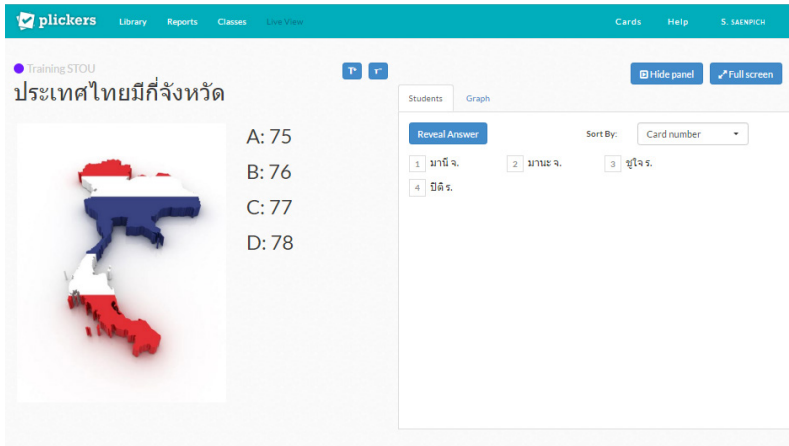


8. เลือกห้องเรียนที่จะทำการทดสอบ

9. ข้อสอบจะปรากฏในหน้าจอโทรศัพท์ พร้อมกับปรากฏในจอคอมพิวเตอร์ เมื่อนักเรียนอ่านคำถามและตัวเลือกแล้วให้นักเรียนยกบัตรภาพเพื่อตอบคำถาม และให้ครูกด Scan เพื่อตรวจสอบการตอบคำถามของนักเรียน

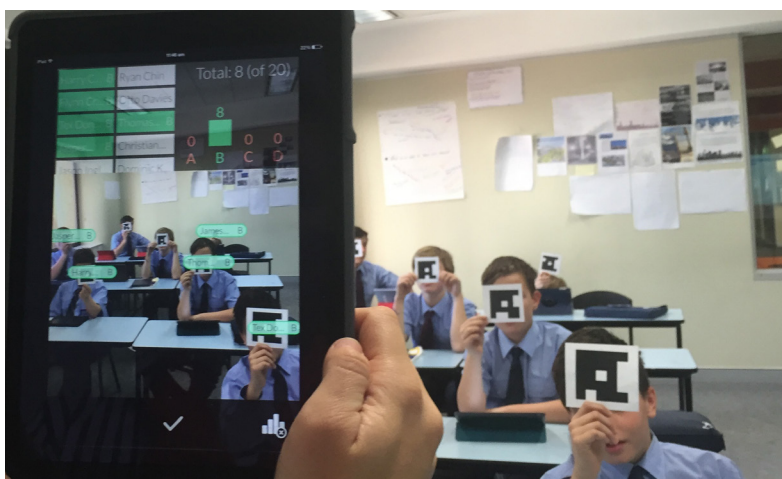


การนำ Plickers ไปใช้งาน



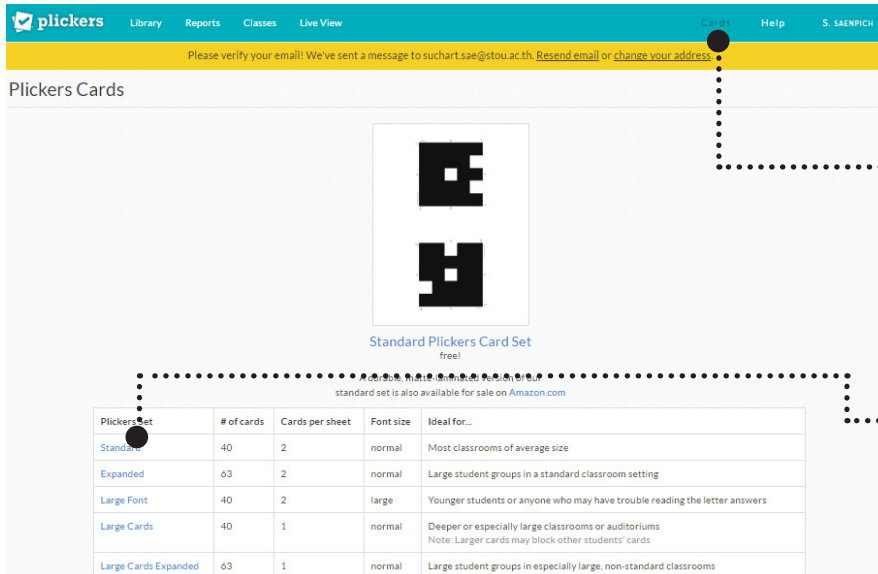
◀ 10. หน้าจอที่นักเรียนจะเห็นผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ของครูที่ฉายออกจากโปรเจกเตอร์

11. การสแกนภาพการ์ดที่นักเรียนถือเพื่อตอบคำถามของคุณครู ▶



◀ 12. โปรแกรมจะทำการสแกนคำตอบของนักเรียนแต่ละคนเข้าสู่ระบบและตรวจสอบคำตอบว่านักเรียนแต่ละคนตอบถูกต้องหรือไม่ พร้อมกันแสดงเป็นภาพแผนภูมิแท่งการตอบตัวเลือกแต่ละตัวของนักเรียนทั้งหมด

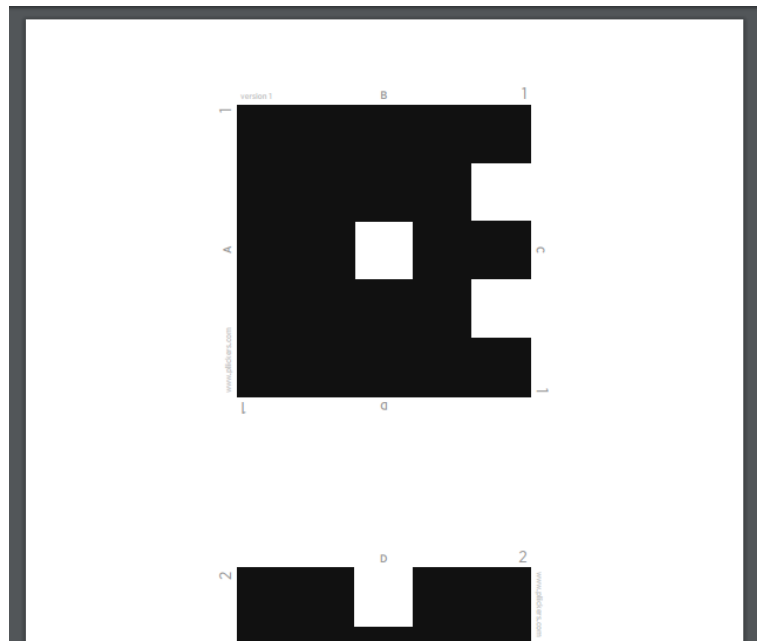
ดาวน์โหลด Pickers Cards



1. เข้าเว็บไซต์ <https://plickers.com>
จากนั้นเลือกเมนู Cards

2. คลิกดาวน์โหลดรูปแบบการ์ดที่
ต้องการ

3. จะปรากฏการ์ดที่เราดาวน์โหลดขึ้นมา
ซึ่งสามารถสั่งพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์
และตัดแจกนักเรียนตามรายชื่อและ
หมายเลขที่ระบุในระบบ



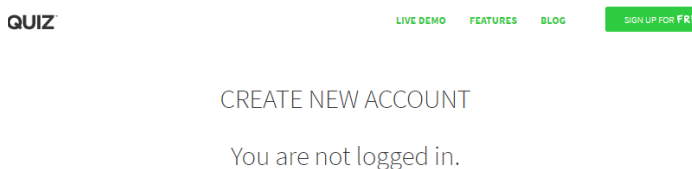
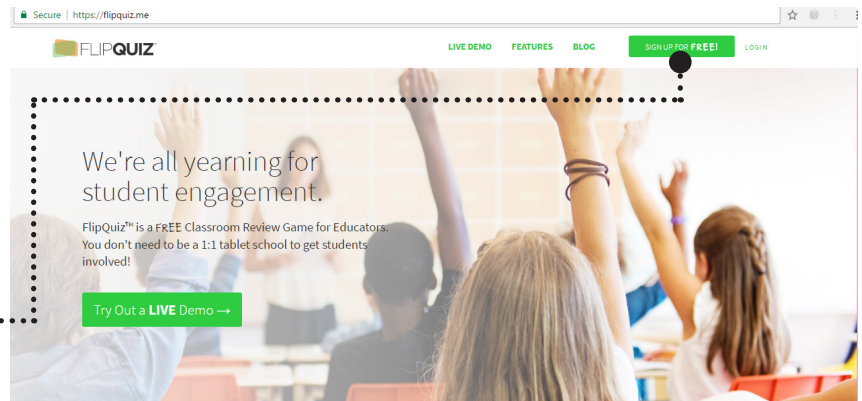
การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Flipquiz

1. ลงทะเบียนใช้ Flipquiz ได้ที่เว็บไซต์
เปิดเว็บเบราว์เซอร์ จากนั้นพิมพ์ URL

<https://flipquiz.me/>

2. จะปรากฏหน้าเว็บไซต์ของ Flipquiz ขึ้นมา

3. คลิก **Sign up for FREE!** เพื่อลงทะเบียนใช้
งานโปรแกรม



4. จะปรากฏหน้าต่าง ลงทะเบียนขึ้นมา พิมพ์ข้อมูล
ต่าง คือ

Username: ชื่อผู้ใช้

Email: อีเมล

Password: กำหนดรหัสผ่าน

Confirm Password: ยืนยันรหัสผ่านอีกครั้ง

First Name: ชื่อ

Last Name: นามสกุล

Profile Information

FIRST NAME *
suchart

LAST NAME *
saenpich

USERNAME *
saenpich

Choose a spiffy username. You may use letters, numbers, periods, hyphens, and underscores.

E-MAIL ADDRESS *
mac.147@hotmail.com

A valid e-mail address. All e-mails from the system will be sent to this address. The e-mail address is not made public and will only be used if you wish to receive a new password or wish to receive certain news or notifications by e-mail.

PASSWORD *

Password strength:

CONFIRM PASSWORD *

Passwords match: yes

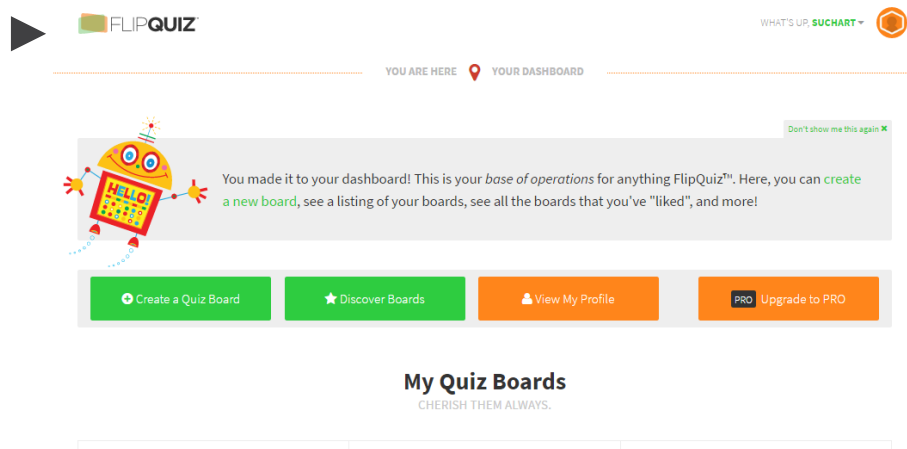
Provide a password for the new account in both fields.



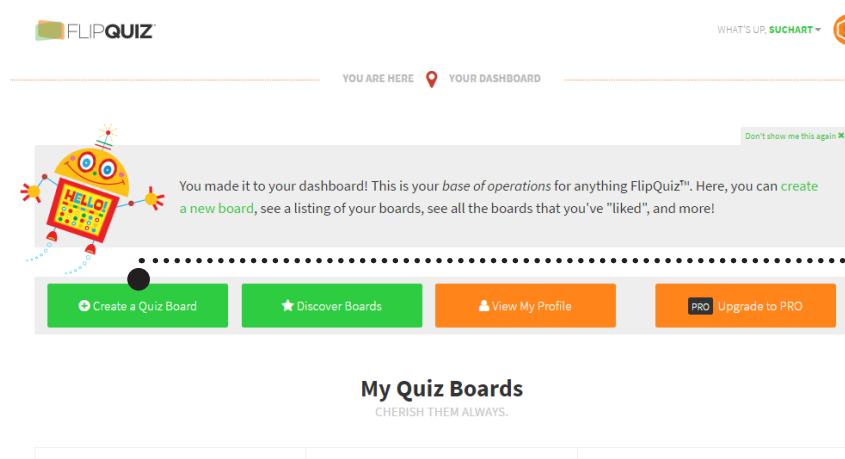
6. เสร็จแล้วคลิก **Create New Account**

การเปิดและลงทะเบียนใช้งาน Flipquiz

6. เมื่อลงทะเบียนสำเร็จ จะปรากฏหน้าต่าง
การทำงานดังภาพ

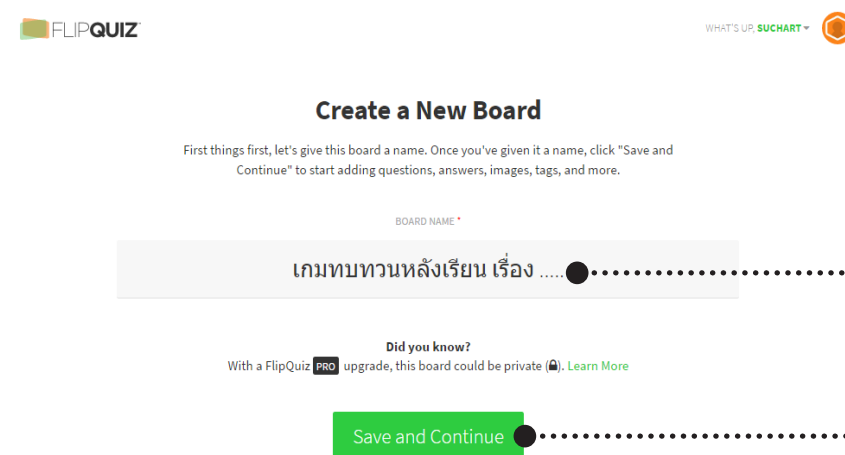


การสร้างบอร์ดคำถาม



1. คลิก Create Quiz Board

32



2. จะปรากฏหน้าต่างการสร้างบอร์ดคำถาม โดยพิมพ์ชื่อบอร์ดคำถาม

3. เสร็จแล้วคลิก Save and Continue

การสร้างบอร์ดคำถาม

4. พิมพ์ชื่อหมวดของคำถาม

5. พิมพ์คำถามของหมวดที่เลือก

6. พิมพ์คำตอบที่ถูกต้อง

7. เมื่อพิมพ์คำถามและคำตอบเสร็จทั้งหมดแล้ว คลิก **Save and Finish**

8. จะปรากฏหน้าบอร์ดคำถามที่เราสร้างขึ้น และสามารถใช้งานโดยคลิกที่ **Play** เพื่อทดสอบการแสดงผล



Quiz Board เกมทบทวนหลังเรียน เรื่อง has been updated.

เกมทบทวนหลังเรียน เรื่อง
BY: SAENPICH

Edit Board Share & Embed Export & Print Play

หมายเหตุ 1. คำถามสูงสุดสามารถสร้างได้ 5 ข้อต่อหมวดของคำถาม และควรเรียงลำดับความยากง่าย โดยโปรแกรมจะกำหนดคะแนนของแต่ละข้อมีคะแนนคือ 100 200 300 400 และ 500

2. หากเว้นหมวดและคำถามให้ว่างไว้ ระบบจะตัดหมวดและคำถามข้อนั้นทิ้งไปไม่ให้เห็นในบอร์ด

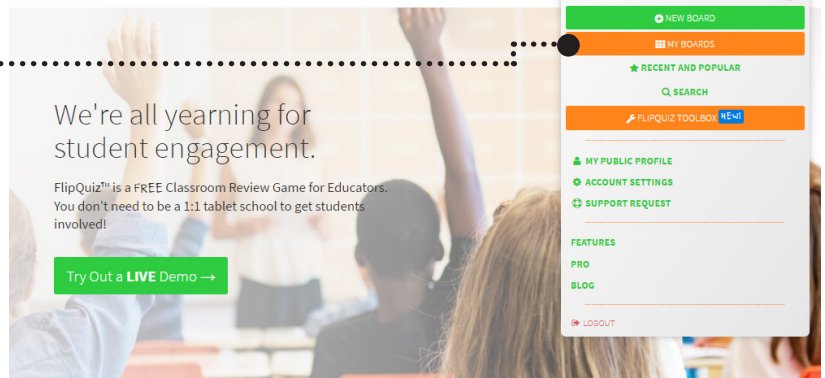
การนำ Flipquiz ไปใช้งาน

1. คลิกที่ชื่อผู้ใช้งานขวาด้านบน

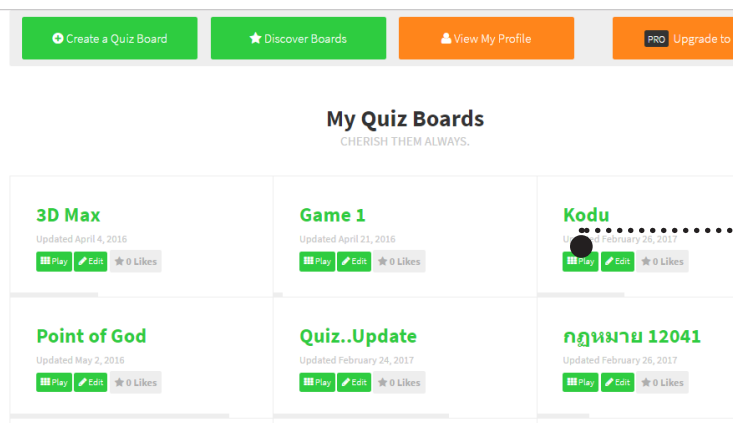


FLIPQUIZ

2. จะปรากฏเมนูเพิ่มเติม คลิก My Boards



3. จะปรากฏบอร์ดคำถามทั้งหมดของเรา หากต้องการใช้งานบอร์ดใด คลิกที่ Play



4. จะปรากฏหน้าบอร์ดคำถามที่เราสร้างขึ้น ซึ่ง
แสดงคำถามที่มีคะแนนกำกับไว้คือ 100 200 และ
300



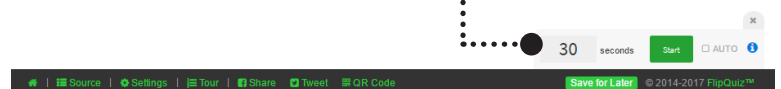
โลก

100

200

300

5. ส่วนของการจับเวลาในการตอบคำถามของ
นักเรียนหลังจากอ่านคำถามแล้ว

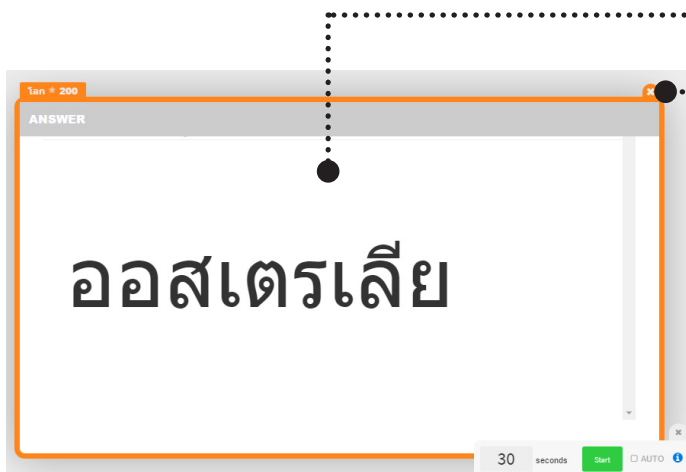
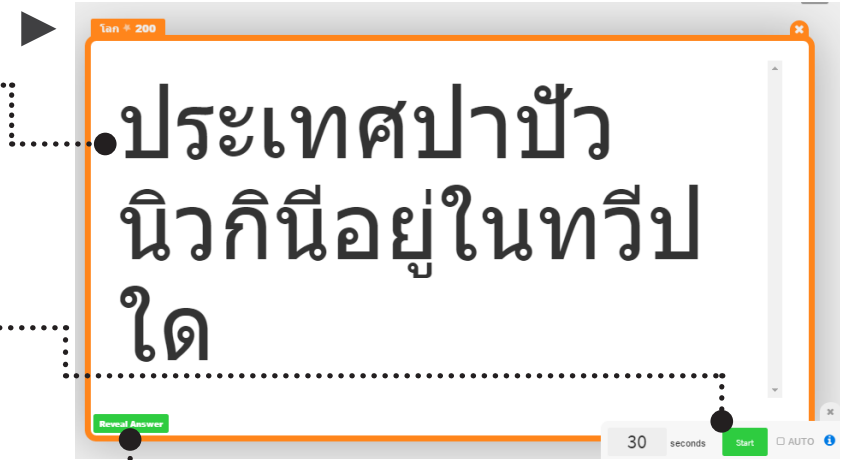


การนำ Flipquiz ไปใช้งาน

6. เมื่อคลิกที่ป้ายคะแนน 200 จะปรากฏคำถาม
ครูสามารถอ่านคำถามให้นักเรียนฟัง

7. กำหนดระยะเวลาในการตอบคำถาม จากนั้น
คลิก Start

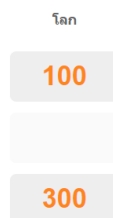
8. เมื่อนักเรียนตอบคำถามเรียบร้อยแล้ว คลิก
Reveal Answer เพื่อเฉลยคำตอบที่ถูกต้อง



9. เมื่อคลิก Reveal Answer จะปรากฏคำตอบที่ถูกต้อง

10. คลิกสัญลักษณ์กากบาท เพื่อปิดคำถามข้อนี้

35



11. โปรแกรมจะแสดงคำถามข้อที่เหลือของบอร์ด โดยจะปิดข้อคำถามที่ใช้แล้วให้เป็นสีเทา

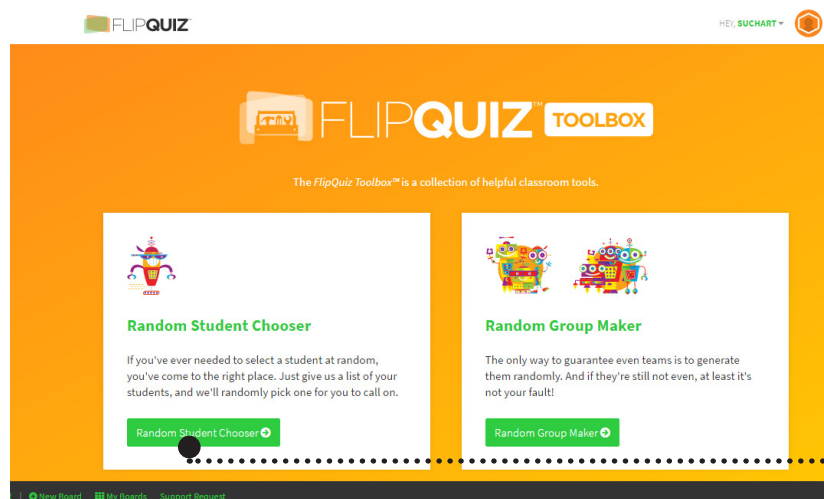
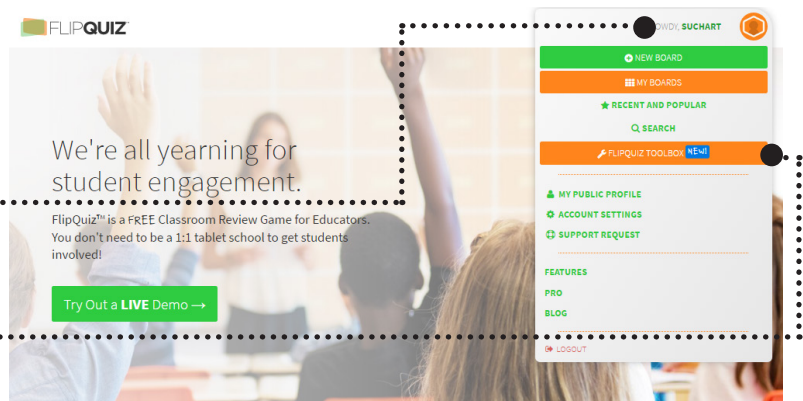


การสุ่มรายชื่อนักเรียนเพื่อตอบคำถาม

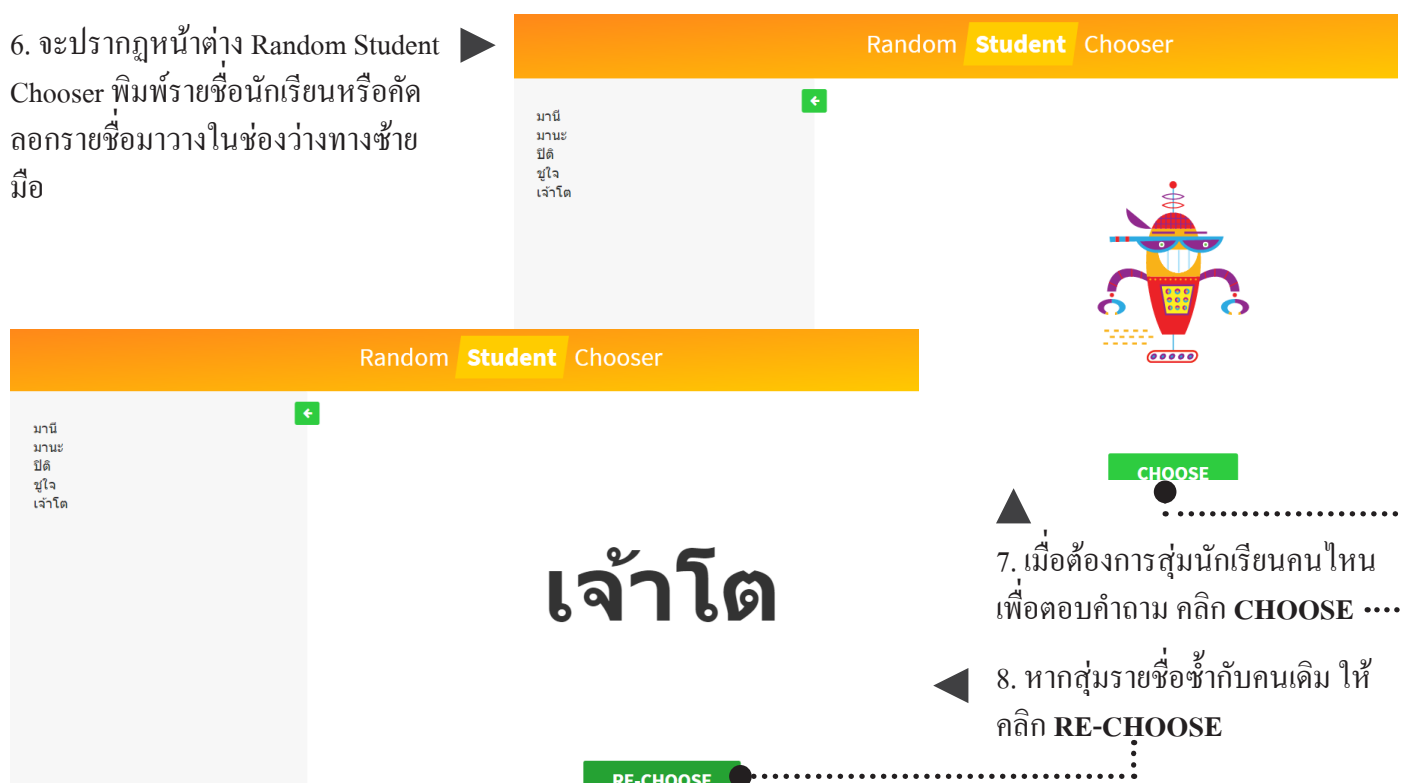
1. เปิดหน้าเว็บเบราว์เซอร์อีกหนึ่งหน้า จากนั้นเข้าเว็บไซต์ <https://flipquiz.me>

2. คลิกที่ชื่อผู้ใช้งานทางด้านบน

3. จะปรากฏเมนูเพิ่มเติม คลิก **Flipquiz Toolbox** New!



6. จะปรากฏหน้าต่าง Random Student Chooser พิมพ์รายชื่อนักเรียนหรือคัดลอกรายชื่อมาวางในช่องว่างทางซ้ายมือ



7. เมื่อต้องการสุ่มนักเรียนคนไหนเพื่อตอบคำถาม คลิก **CHOOSE**

8. หากสุ่มรายชื่อซ้ำกับคนเดิม ให้คลิก **RE-CHOOSE**



สำนักเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

